|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Číslo  výstupu | Matematika 3. ročník | | |
| Očekávané výstupy | Učivo | |
|  | ***ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE*** | |
| *M-3-1-01* | * používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků | * přirozená čísla * násobilka |
| *M-3-1-02* | * čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 1000, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti | * přirozená čísla * zápis čísla v desítkové soustavě |
| *M-3-1-03* | * užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose | * číselná osa, teploměr |
| *M-3-1-04* | * provádí zpaměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly | * násobilka * vlastnosti početních operací s čísly * písemné algoritmy početních operací |
| *M-3-1-05* | * řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace | * písemné algoritmy početních operací |
|  | ***ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY*** | |
| *M-3-2-01* | * orientuje se v čase, provádí jednoduché převody jednotek času | * závislosti a jejich vlastnosti |
| *M-3-2-02* | * popisuje jednoduché závislosti z praktického života | * závislosti a jejich vlastnosti * diagramy, grafy, tabulky |
| *M-3-2-03* | * doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel | * závislosti a jejich vlastnosti * diagramy, grafy, tabulky |
|  | ***GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU*** | |
| *M-3-3-01* | * rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci | * **základní útvary v rovině** – lomená čára, přímka, úsečka, čtverec, kružnice, obdélník, trojúhelník, kruh * **základní útvary v prostoru** – kvádr, krychle, koule |
| *M-3-3-02* | * porovná velikost útvarů, měří a odhaduje délku úsečky | * délka úsečky; jednotky délky a jejich převody |
| *M-3-3-03* | * rozezná a modeluje jednoduché souměrné útvary v rovině | * osově souměrné útvary |

**Minimální doporučená úroveň pro úpravy očekávaných výstupů v rámci podpůrných opatření je uvedena v RVP ZV.**